

SIMULADOR

THE CHALLENGE OF EGYPT

HACER MÁS ÁGILES SUS PROYECTOS

Una simulación de negocios
de GamingWorks

SUPERE LOS DESAFÍOS EN SUS PROYECTOS:

✓ **Cómo ser más flexible**

✓ **Cómo aplicar Agile y SCRUM**

Acerca de la gestión ágil de proyectos.

¿Cuál es la situación actual?

Siguiendo las tendencias en el mundo, la gestión de proyectos también está influenciada por la forma ágil de trabajar. Ágil es la palabra que todo el mundo usa para ser flexible, ser rápido y finalmente, hacer que los proyectos sean más exitosos.

La esencia de la gestión ágil de proyectos, consiste en dividir un proyecto grande en partes más pequeñas y hacer que los equipos las prioricen. También, consiste en promover equipos colaborativos que incluyan a todas las partes interesadas. La cadencia del proyecto se basa en reuniones cortas periódicas, la producción de pequeños productos, así como las pruebas y ajustes de dichos productos. Al final de cada ciclo se entrega un producto funcionando que puede brindar valor inmediato al negocio.

En esta forma ágil de trabajar, también reconoceremos el valor del marco SCRUM. Este marco apoya el trabajo flexible y efectivo. Los elementos clave de SCRUM son los equipos (incluidos el Product Owner y el Scrum Master), sprints, standups diarios y retrospectivas. SCRUM y Agile trabajando juntos son una combinación poderosa y en esta simulación, los participantes aprenderán cómo aplicar estos principios en este ejercicio de la vida real.

Generales del Simulador

DURACIÓN:

8 horas.

IDIOMA:

Dictado en español.
Material en inglés.

MODALIDADES:

Presencial.
En su empresa.

PARTICIPANTES:

10 - 12



Pink Elephant Iberoamérica



@ExpertosenITSM

www.pinkelephant-latam.com

Acerca de la Simulación.

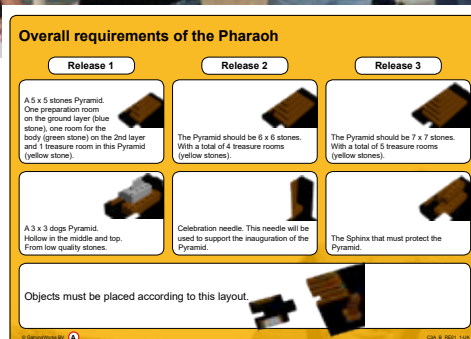
El escenario tiene lugar hace 4000 años en el antiguo Egipto. La pirámide de Zoster acaba de completarse; el trabajo en la pirámide de Keops aún no se ha iniciado. Egipto fue una de las civilizaciones más importantes de esa época, y se estaban construyendo estructuras a lo largo del Nilo que continuarían asombrando a la gente durante milenios. ¿Cómo pudieron los egipcios hacer esto? Esto no se pudo hacer sin una gestión adecuada de los proyectos. ¿Cómo excavaron, transportaron y construyeron con millones de piedras y se aseguraron de que decenas de miles de personas trabajaran de la manera más eficiente posible? Eso no sucedió por casualidad.

Además, el proceso estuvo continuamente sujeto a las demandas cambiantes del Faraón, el clima, las enfermedades, las guerras, las prácticas de gestión de proyectos, las habilidades y los instrumentos fueron necesarios para hacer frente a todos estos problemas. El poderoso Faraón está peleando guerras para proteger a su país. Existe el riesgo de que pueda resultar herido de muerte en cualquier momento. Como todo faraón, quiere asegurar su vida futura y llevar consigo sus tesoros y armas.

Su buen amigo, el Sumo Sacerdote, se hará cargo de los requisitos del faraón y se asegurará de que se establezca un proyecto para construir esta magnífica pirámide cerca del río Nilo. Equipos de

administradores y expertos en calidad, apoyarán el proyecto y garantizarán que la Pirámide asegure la vida del faraón en el más allá.

Dado que muchos proyectos fracasaron, el sacerdote decidió utilizar los principios Agile y SCRUM para ejecutar el proyecto. ¡Es la primera vez en la historia que se hace esto!



Testimonios

"Esta simulación muestra cómo podemos ser más flexibles y ofrecer más valor a nuestros clientes en un mundo en constante cambio."

Gerente de negocios, organización farmacéutica.



Desarrollo de la Simulación.

Duración.

En este ejercicio, ejecutaremos 3 sprints de 5 meses. Durante esta simulación, utilizaremos el ciclo SCRUM para que los participantes experimenten la cadencia de un proyecto Agile.

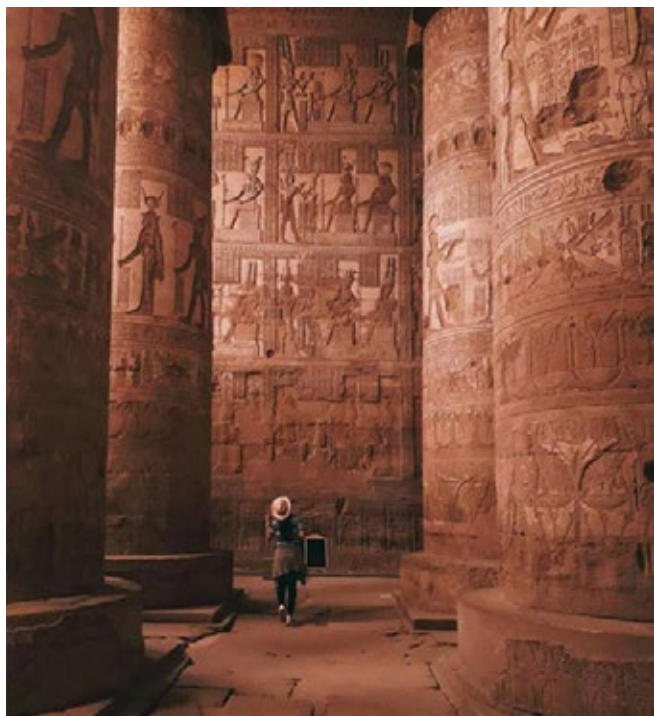
El equipo.

El equipo consta de los siguientes roles: Product Owner (el Sumo Sacerdote), un SCRUM Master (gestor formal de proyectos) y un equipo de expertos en los campos de Calidad, Minería, Transporte, Construcción, Arquitectura y Administración.

Preparación del taller.

El equipo comienza con una exploración de los requisitos. En este taller, el faraón explicará sus ideas y el equipo hará preguntas para obtener una imagen clara del proyecto. Los primeros diseños serán creados y discutidos con el equipo. Además, habrá una evaluación de riesgos adecuada y el equipo acordará roles, tareas y procesos.

Al final de este ejercicio, el equipo habrá creado una lista de productos y los visualizará en el Backlog. El equipo tendrá una imagen clara de las prioridades del "negocio" y una visión clara de cómo estos productos aportarán valor al negocio. Y finalmente, el equipo habrá creado un modelo de gobierno transparente para administrar el avance y los presupuestos de este proyecto.



Preparación del sprint.

En este ejercicio, el equipo planificará el primer sprint. Según la "velocidad" del equipo, el equipo planificará los productos que pueden terminar en los primeros 5 meses de este proyecto. El equipo planificará las 'tareas' en el Sprint Backlog.

Sprint.

El sprint (en este ejercicio) es de cinco meses y cada mes comenzará con una reunión "standup" para discutir los siguientes aspectos: ¿Qué hicimos el mes pasado? ¿Qué vamos a hacer en este mes? ¿Cuáles son los problemas potenciales?. Después de esta reunión, el equipo comenzará 5 iteraciones de trabajo y producirá los primeros productos de trabajo. Durante este sprint, el equipo recibirá todo tipo de eventos a los que deberá enfrentarse. De esta manera, el equipo podrá probar la forma ágil de trabajar en un entorno realista.

Demostración y Retrospectiva.

Después del primer sprint, el equipo demostrará los productos terminados al faraón y el faraón podrá dar retroalimentación, además, el equipo tendrá una reflexión más intensa sobre cómo ha ido el sprint y cómo podrá mejorarlo.

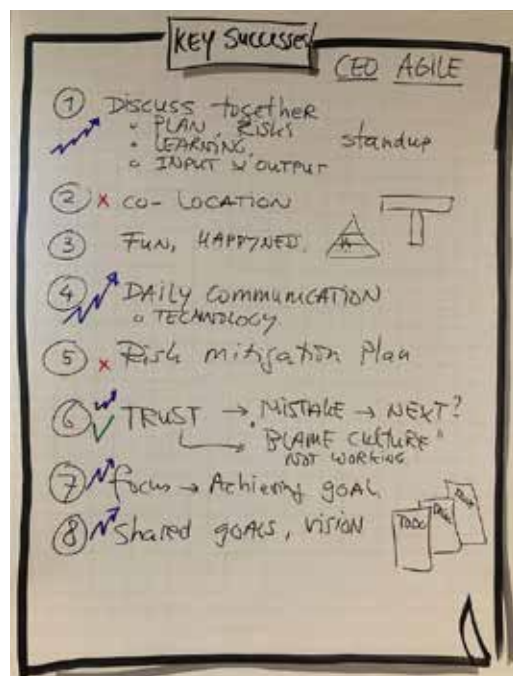
Aquí es donde se lleva a cabo el aprendizaje, después de esta sesión, el equipo comenzará de nuevo con la Preparación del Sprint.

Audiencia.

- Estudiantes que siguen la formación en Gestión de proyectos que quieran aprender a aplicar la teoría antes de entrar en sus proyectos.
- Equipos que quieran evaluar y mejorar la forma actual de trabajar en proyectos. Jugar esta simulación les permitirá experimentar posibles sugerencias de mejora para sus proyectos.
- Equipos durante las sesiones de arranque del proyecto. Una forma perfecta de reunir al equipo, incluidos patrocinadores y usuarios para experimentar cómo trabajarán juntos en el proyecto.
- Para la formación de equipos.
- Para apoyar su enfoque de gestión de proyectos. Difundir el mensaje dentro de la organización mediante el uso de esta simulación. Es divertido, emocionante y la gente lo recordará.
- Puede utilizar la simulación como parte del desarrollo de habilidades blandas para centrarse en la comunicación y la colaboración.
- Esta variante Agile del juego se puede usar para apoyar el entrenamiento en Agile PM o Prince2 Agile.

Acerca de la gestión ágil de proyectos.

- » Cómo llevar la teoría de la gestión ágil de proyectos a la práctica.
- » Cómo configurar un equipo de alto desempeño con un Product Owner y un SCRUM Master.
- » Cómo crear y utilizar un tablero Kanban, hojas "Burndown" y otras herramientas.
- » Cómo implementar el marco SCRUM en su propio equipo.
- » Cómo crear un OBEYA (salón grande para gobernar y monitorizar el proyecto).
- » Cómo lidiar con los requisitos en constante cambio y aun así ofrecer valor a tiempo y dentro del presupuesto.
- » Cómo implementar una cultura de aprendizaje en sus equipos.
- » Cómo hacer que los proyectos sean más exitosos.



CATÁLOGO DE CURSOS

CURSOS

Gestión de Servicios de TI

IT Service Management

Integrated IT Service Management Essentials™

Over View Integrated IT Service Management Essentials™

Over View Integración de la Gestión de Servicios de TI con Metodologías Ágiles (DevOps, Agile & Lean) (ESM)

Integración de la Gestión de Servicios de TI con Metodologías Ágiles (DevOps, Agile & Lean) (ESM)

IT Asset Management Essentials

IT Asset Management Essentials

ISO/IEC 20000

Overview ISO/IEC 20000:2018

ISO/IEC 20000:2018 Foundations

ISO/IEC 20000:2018 Líder Auditor

ISO/IEC 20000:2018 Líder Implementador

Talleres y Simuladores

The Integrated Service Management Experience: MarsLander®

Simulador CarGO

Simulador Hollywood Dreams

Metodologías Ágiles

Scrum

Scrum Master Certified (SMC)®

Scrum Developer Certified (SDC)®

Scrum Product Owner (SPOC)®

Agile Master Certified (SAMC)®

Agile Scrum Essentials

Agile Scrum Master

Agile Scrum Product Owner

SAFe®

SAFe® Scrum Master

Leading SAFe®

SAFe® for teams

SAFe® PO/PM

SaFe® Advance Scrum Master

Lean IT

Lean IT Essentials

Lean IT Kaizen

Lean IT Leadership

DevOps

DevOps Essentials

DevOps Leadership™ Certification Course

Talleres y Simuladores

DevOps In Action: The Phoenix Project

Simulador Fly 4 You

Alineación al Negocio

Gobierno de TI

COBIT® Foundations Certificate

Interpretación ISO/IEC 38500 Gobierno Corporativo de TI

BRM

IT Business Relationship Manager

Simuladores

Grab @ Pizza (Integración TI - Negocio)

Gestión de Proyectos

Fundamentos de Gestión de Proyectos

Preparación para el Examen: Project Management Professional (PMP®)

Gestión de Riesgos de Proyectos

Talleres y Simuladores

Agile Project Management In Action: The Challenge Of Egypt

Seguridad, Continuidad y Riesgo de TI

Seguridad de la Información

ISO/IEC 27001 Fundamentos Seguridad de Información

ISO/IEC 27001 Líder Implementador (SGSI)

ISO/IEC 27001 Líder Auditor (SGSI)

Ciberseguridad

Fundamentos de Ciberseguridad

ISO/IEC 27032 Lead Cybersecurity Manager

Riesgo y Continuidad de TI

ISO/IEC 22301:2018 Fundamentos de Continuidad de Negocio

ISO/IEC 22301:2018 Líder Implementador (SGCN)

ISO/IEC 22301:2018 Líder Auditor (SGCN)

ISO/IEC 31000 Risk Manager

Antisoborno

ISO/IEC 37001 Fundamentos

ISO/IEC 37001 Líder Implementador (SGAS)

ISO/IEC 37001 Líder Implementador (SGAS)

TRANSFORMACIÓN Y AGILIDAD DEL NEGOCIO

Automatización de Procesos

Fundamentos de Automatización de Proyectos

Cambio Cultural

Management 3.0 en Acción

Taller Fundamentals «SER un Líder Ágil»

Organizational Change Management

07/09/23



make **IT** possible. agile. smart. easy. safe.

- México
- Guatemala
- Belice
- El Salvador
- Honduras
- Costa Rica
- Nicaragua
- Panamá
- Venezuela
- Colombia
- Ecuador
- Perú
- Brasil
- Bolivia
- Chile
- Paraguay
- Uruguay
- Argentina
- España



Pink Elephant Iberoamérica



@ExpertosenITSM

www.pinkelephant-latam.com

06 09 23